

## 7.2 空间几何体的三视图与直观图

### 【教学目标】

1. 理解实物或空间几何体的三视图.
2. 初步掌握画空间几何体的直观图的斜二测画法;
3. 通过画空间几何体的三视图与直观图，提升作图、识图、运用图形语言交流的能力，养成严谨规范的作图习惯，提升直观想象的核心素养.

### 【教学重点】

三视图和直观图的画法.

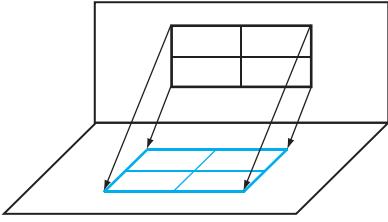
### 【教学难点】

根据三视图描述几何体.

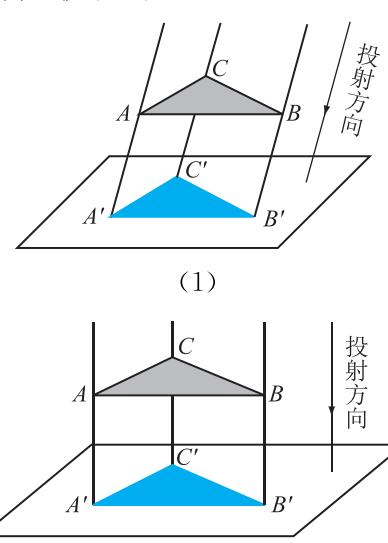
### 【教学方法】

本节课主要采用启发引导、讲练结合的方法.

### 【教学过程】

教学环节	教学内容	师生互动	设计意图
导入	<p>问题 矩形的窗户在太阳光线的照射下，投射在地板上的影子与窗户的形状相比哪些没有发生变化？</p>  <p>图 1</p>	<p>教师提出问题. 学生观察、思考.</p>	<p>由生活现象导入， 让学生了解数学来源于生活.</p>

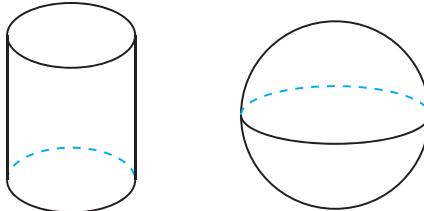
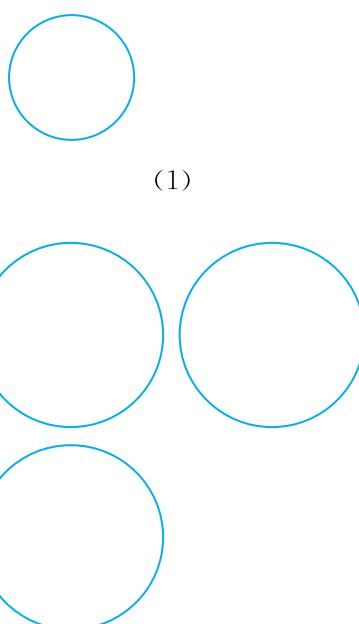
续表

教学环节	教学内容	师生互动	设计意图
新课	<p><b>一、平行投影</b></p> <p>在投影中,若投射线相互平行,我们称这样的投影为平行投影.其中,投射线倾斜于投影面的称为斜投影(图2(1));投射线垂直于投影面的称为正投影(图2(2)).</p>  <p style="text-align: center;">(1)</p> <p style="text-align: center;">(2)</p>	教师引导学生认识平行投影的概念,学生借助图示理解斜投影和正投影.	利用图示理解概念,直观易懂.
	<p><b>二、三视图</b></p> <p>三视图包括主视图、左视图和俯视图.</p> <p>从几何体的前面向后面做正投影,得到的图形称为几何体的主视图(正视图),选择哪个方向画主视图,由观察者决定.从几何体的左面向右面做正投影,得到的图形称为几何体的左视图;从几何体的上面向下面做正投影,得到的图形称为几何体的俯视图.</p>	教师提出问题,引导学生思考:“横看成岭侧成峰,远近高低各不同”,反映出什么哲理?	通过古诗,激发学生学习兴趣.

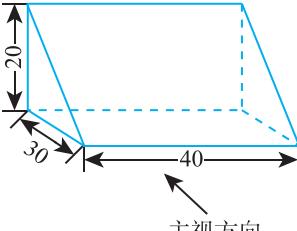
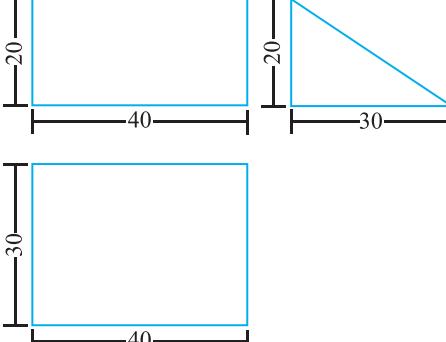
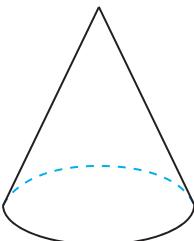
续表

教学环节	教学内容	师生互动	设计意图
新课	<p>图 3</p> <p>图 3</p> <p><b>1. 三视图的摆放规则</b></p> <p>一般地，画一个几何体的三视图时，使左视图在主视图的右面，俯视图在主视图的下面。</p> <p><b>2. 三视图的尺寸规则</b></p> <p>左视图与主视图高度一样，俯视图与主视图长度一样，左视图的长与俯视图的宽一样，即长对正、高平齐、宽相等（图 4）。</p> <p>图 4</p>	<p>教师指出为了准确刻画几何体，我们通常要用到三视图的知识。教师结合示意图讲解三视图的有关概念。</p> <p>教师指出三视图的摆放规则。</p> <p>学生小组交流讨论长方体的三视图中长、宽、高之间的关系。</p> <p>教师总结三视图的尺寸规则：长对正、高平齐、宽相等。利用口诀帮助学生理解、记忆。</p>	<p>教师结合示意图讲解，便于学生理解。</p> <p>通过讨论，引导学生明确三视图的尺寸规则。</p>

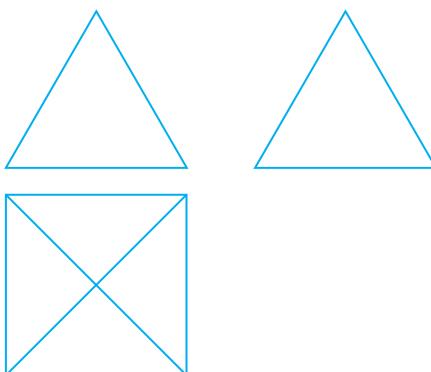
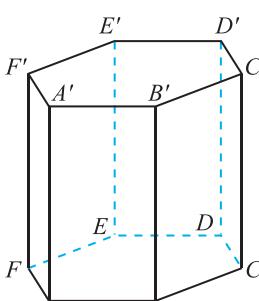
续表

教学环节	教学内容	师生互动	设计意图
新课	<p>例 1 画出图 5 中几何体的三视图.</p>  <p>图 5</p> <p>解 图 5 中圆柱、球的三视图分别如图 6 (1) (2) 所示.</p>   <p>(1)</p> <p>(2)</p> <p>图 6</p>	<p>教师出示例题. 学生画图.</p> <p>教师引导学生思考圆柱体的三视图的形状, 示范作图, 完成图 6 (1). 学生完成图 6 (2). 教师强调三视图的摆放规则及尺寸规则.</p>	<p>加深对三视图的理解, 提升学生的空间想象能力.</p> <p>巩固对三视图的摆放位置和尺寸关系的理解与掌握.</p>

续表

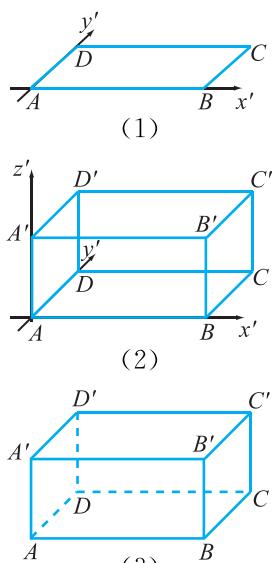
教学环节	教学内容	师生互动	设计意图
新课	<p><b>例 2</b> 如图 7 所示, 已知直棱柱的底面是直角三角形, 两条直角边边长分别是 30 和 20, 棱柱的高是 40. 试画出这个直棱柱的三视图.</p>  <p style="text-align: center;">主视方向</p> <p>图 7</p> <p>解 该直棱柱的三视图如图 8 所示.</p>  <p>图 8</p> <p><b>练习 1</b> 1. 画出图 9 中几何体的三视图.</p>  <p>图 9</p>	<p>教师出示问题.</p> <p>学生分组讨论主视图的形状, 画图.</p> <p>学生自己分析左视图的形状, 尝试画图.</p> <p>指定学生分析俯视图的形状.</p> <p>教师总结.</p> <p>学生画图, 教师指定学生展示, 师生共同点评.</p>	<p>巩固新知, 提升直观想象的核心素养.</p> <p>巩固三视图的知识.</p>

续表

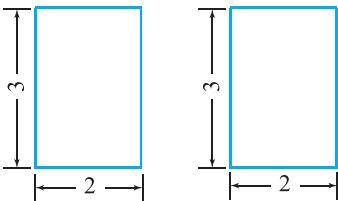
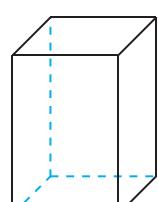
教学环节	教学内容	师生互动	设计意图
新课	<p>2. 一个几何体的三视图如图 10 所示, 写出该几何体的名称.</p>  <p style="text-align: center;">图 10</p> <p><b>三、直观图</b></p> <p>当投射线和投影面成适当的角度时, 一个空间图形在投影面上的平行投影 (平面图形) 可以直观地表示这个空间图形. 用来表示空间图形的平面图形, 称为空间图形的直观图.</p>  <p style="text-align: center;">(1)</p>	<p>教师指定学生回答.</p> <p>教师讲解, 举例说明正六棱柱、正四棱锥的直观图 (图 11).</p>	<p>通过举例让学生了解直观图.</p>

续表

教学环节	教学内容	师生互动	设计意图
新课	<p style="text-align: center;">  (2)         </p> <p style="text-align: center;">图 11</p> <p><b>1. 画水平放置的平面图形的直观图</b></p> <p><b>例 3</b> 画水平放置的正三角形的直观图.</p> <p>一般地, 用斜二测画法作水平放置的平面图形的直观图时, 步骤如下:</p> <p>(1) 在已知图形中取互相垂直的 <math>x</math> 轴和 <math>y</math> 轴, 两轴交于点 <math>O</math>, 把 <math>x</math> 轴和 <math>y</math> 轴画成对应的 <math>x'</math> 轴和 <math>y'</math> 轴, 相交于 <math>O'</math> 点, 使 <math>\angle x' O' y' = 45^\circ</math> (或 <math>135^\circ</math>), <math>x'</math> 轴和 <math>y'</math> 轴确定的平面表示水平面.</p> <p>(2) 已知图形中与 <math>x</math> 轴平行 (或重合) 的线段, 在直观图中分别画成与 <math>x'</math> 轴平行 (或重合) 的线段, 且长度不变; 已知图形中与 <math>y</math> 轴平行 (或重合) 的线段, 在直观图中分别画成与 <math>y'</math> 轴平行 (或重合) 的线段, 且长度为原来的一半.</p> <p>(3) 连接有关线段, 擦去作图过程中的辅助线.</p>	<p>教师示范, 学生模仿作图 (图 12).</p> <p style="text-align: center;">  (1)         </p> <p style="text-align: center;">  (2)         </p> <p style="text-align: center;">  (3)         </p>	<p>通过水平放置的正三角形的直观图的画法, 归纳斜二测画法的主要规则, 突出由特殊到一般的思想方法.</p>

教学环节	教学内容	师生互动	设计意图
新课	<p>练习 2 用斜二测画法画水平放置的正方形的直观图.</p> <p><b>2. 画空间几何体的直观图</b></p> <p><b>例 4</b> 画长为 4, 宽为 3, 高为 2 的长方体的直观图.</p> <p>一般地, 用斜二测画法作立体图形直观图的步骤如下:</p> <p>(1) 在立体图形中取水平面, 在其中取互相垂直的 <math>x</math> 轴与 <math>y</math> 轴, 作出水平面上图形的直观图 (保留 <math>x'</math> 轴和 <math>y'</math> 轴).</p> <p>(2) 在立体图形中, 过 <math>x</math> 轴与 <math>y</math> 轴的交点取 <math>z</math> 轴, 并使 <math>z</math> 轴垂直于 <math>x</math> 轴与 <math>y</math> 轴. 过 <math>x'</math> 轴与 <math>y'</math> 轴的交点作 <math>z</math> 轴对应的 <math>z'</math> 轴, 且 <math>z'</math> 轴垂直于 <math>x'</math> 轴.</p> <p>图形中与 <math>z</math> 轴平行 (或重合) 的线段画成与 <math>z'</math> 轴平行 (或重合) 的线段, 且长度不变.</p> <p>连接有关线段.</p>	 <p>(4) 图 12</p> <p>教师总结用斜二测画法作水平放置的平面图形的一般步骤.</p> <p>学生练习.</p>	<p>巩固所学, 同时为画空间几何体的直观图做铺垫.</p> <p>教师出示例题, 让学生首先画出底面的直观图, 再引导学生作出整个长方体的直观图 (图 13).</p>  <p>(1)</p> <p>(2)</p> <p>(3)</p> <p>图 13</p> <p>通过例题, 归纳立体图形的斜二测画法的步骤, 突出由特殊到一般的思想方法.</p>

续表

教学环节	教学内容	师生互动	设计意图
新课	<p>(3) 擦去有关辅助线，并把被面遮挡的线段改成虚线（或擦除）。</p> <p><b>例 5</b> 若一个几何体的三视图如图 14 (1) 所示，请用斜二测画法画出它的直观图。</p> <p><b>解</b> 通过观察三视图可知，这个几何体是一个底面边长为 2，高为 3 的正四棱柱，它的直观图如图 14 (2) 所示。</p>  <p style="text-align: center;">(1)</p>  <p style="text-align: center;">(2)</p> <p>图 14</p> <p><b>练习 3</b> 用斜二测画法画出底面棱长为 2 cm，高为 4 cm 的正三棱柱的直观图。</p>	<p>教师总结用斜二测画法作立体图形的一般步骤。</p> <p>教师出示例题，学生分组讨论几何体的形状，并交流答案。</p> <p>学生画出几何体的直观图。</p> <p>教师对例 5 的解题思路及学生出现的问题进行总结。</p>	<p>进一步加深对三视图和直观图的理解，提升学生的空间想象能力。</p>

续表

教学环节	教学内容	师生互动	设计意图
小结	1. 三视图. 2. 空间几何体直观图的斜二测画法.	师生共同总结本节课所学知识.	梳理知识, 突出重点.
作业	必做题: 本节习题第 1~2 题. 选做题: 本节习题第 4 题、第 6 题.	学生标记作业.	巩固知识.